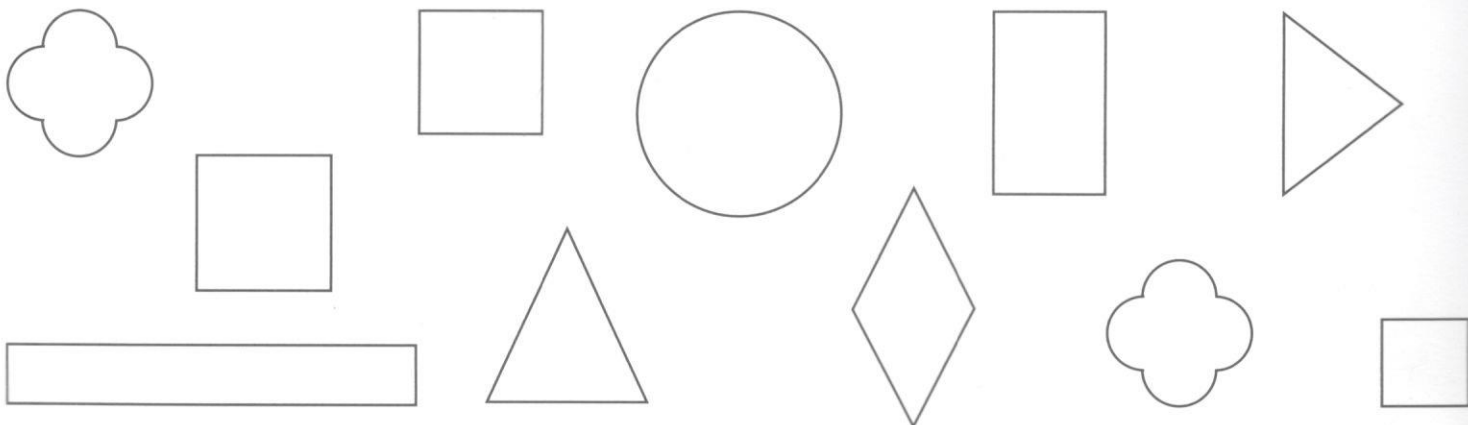


# čtverec

Jed' oběma prsty po obvodu  
(ukazováček a prostředníček musí být u sebe).



Vybarvi to, co má tvar čtverce.